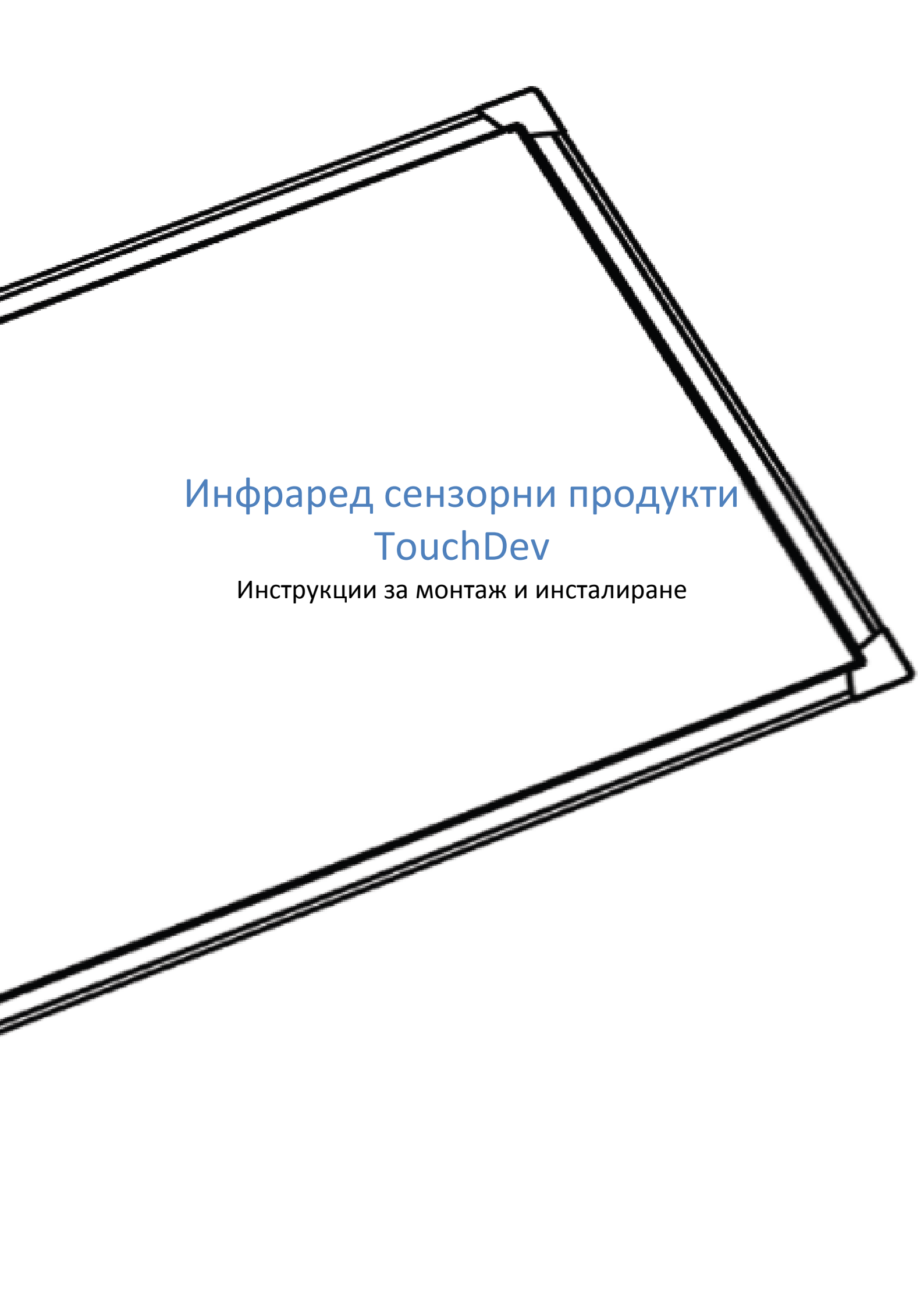




Инфраред сензорни продукти TouchDev

Инструкции за монтаж и инсталиране

Съдържание

1	Въведение в софтуера	5
2	Инсталация на софтуера	5
3	Деинсталиране на софтуера	6
4	Софтуерни приложения	6
5	Главно меню.....	7
6	Калибриране	7
7	Бутони на дъската	8
8	Опции.....	10
9	Настройки	13
10	Операционни функции.....	13
11	Бутони на бялата дъска	14

Важна информация

Това упътване е направено за всички инфрачервени интерактивни бели дъски TouchDev.

Инсталацията и употребата на продуктите трябва да бъде съобразена с упътването. Моля да го прочетете внимателно преди инсталиране.

Разлики във външния вид на продуктите са такива от практическа гледна точка.

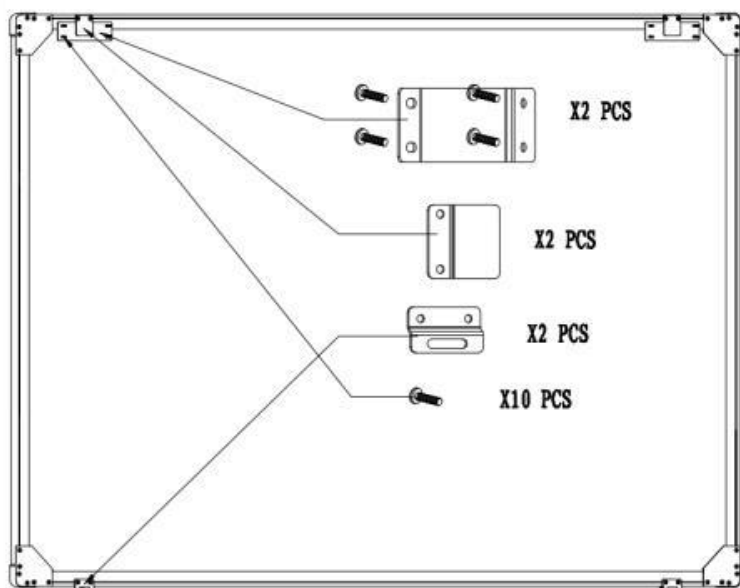
Опазване на околната среда

Моля не се отнасяйте към този продукт както към нормален продукт при изхвърлянето му. Препоръчително е да бъде рециклирано според изискванията на услугите за рециклиране в местността, в която живеете.

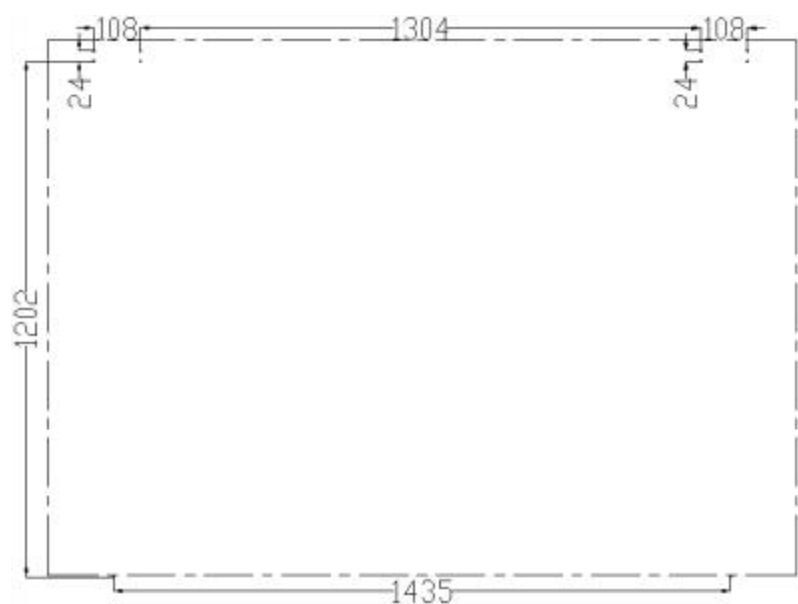
Подготовка за монтаж

Пригответе си следните инструменти

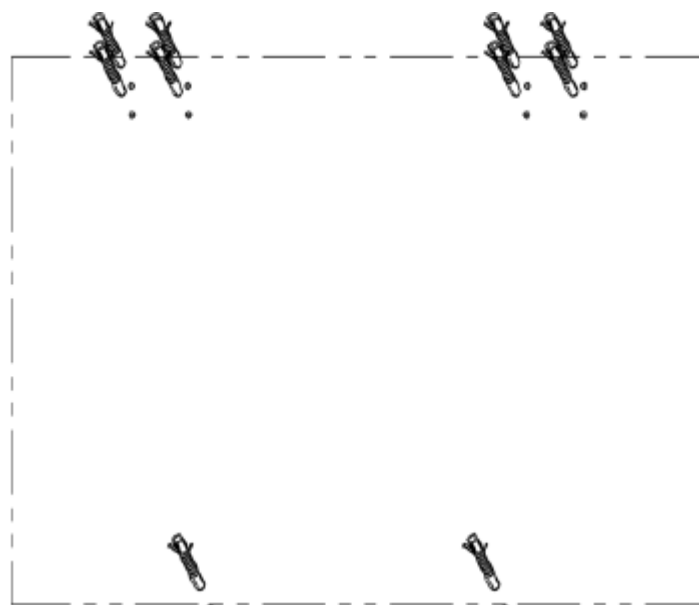
- 1 – кръстатa отвертка
- 2 – бор машина и подходящите приставки
- 3 – чук



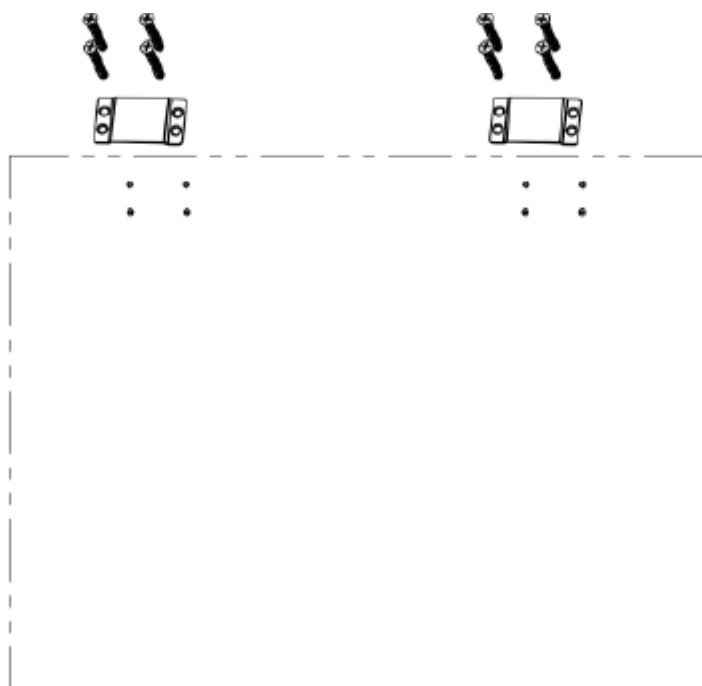
Проверете дали разполагате със съответните части нужни за монтажа. При липсата на някой от елементите свържете се с местният ви дистрибутор.



Пробийте дупки за дюбелите върху плоската стена според указанията. На картинката е даден пример с 82" продукти. При работа с продукти с различни размери се съобразете с новите пропорции.

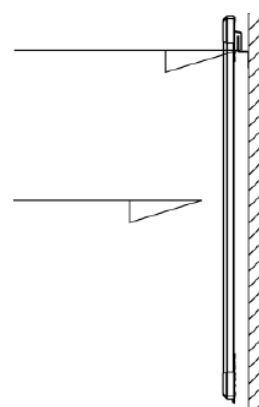


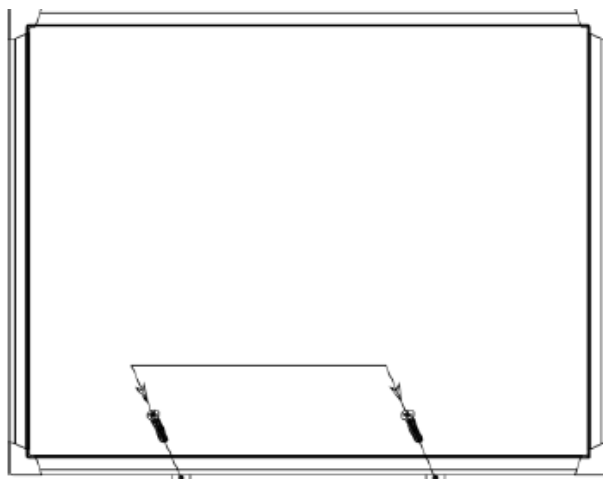
Вградете дюбелите в стената с чук



Прикрепете планките към стената с осемте винта.

Закачете бялата дъска за стената, съобразявайки се с вече монтираните планки. При несъответствие в разстоянието между плочите развийте винтовете и повторете предишните стъпки.





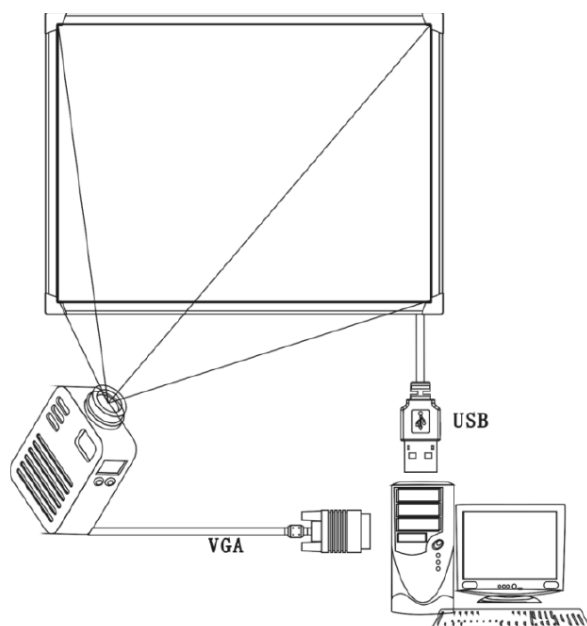
Фиксирането на дъската за стената става чрез завиването на два винта в долната част на дъската.



Съществува опцията за подвижна стойка за дъската, която върви със собствени инструкции за инсталация.

Свързване на устройството

1. Свържете USB кабела на устройството към USB порта на компютъра
2. Свържете VGA кабела към VGA порта на компютъра
3. Подравнете проектора по такъв начин, че изображението да е централно на бялата дъска и да запълва цялата рамка без да променя стандартната си правоъгълна форма

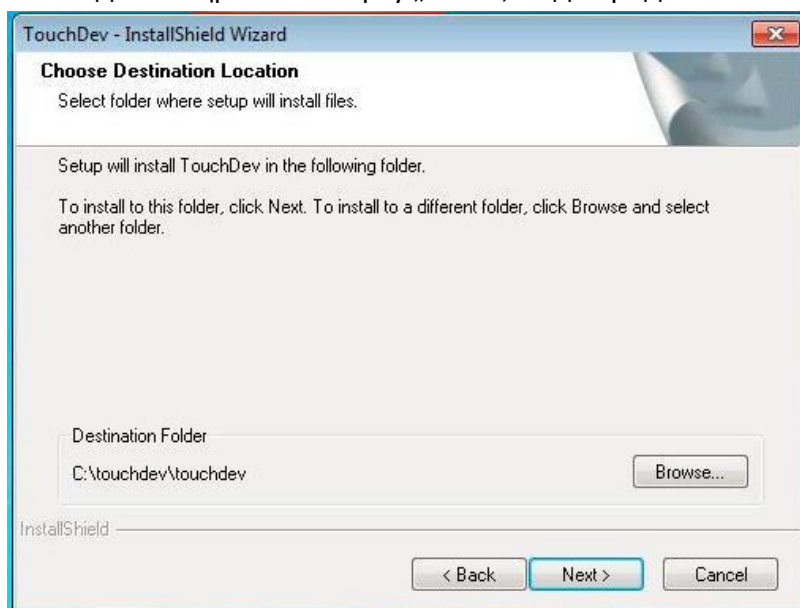


1 Въведение в софтуера

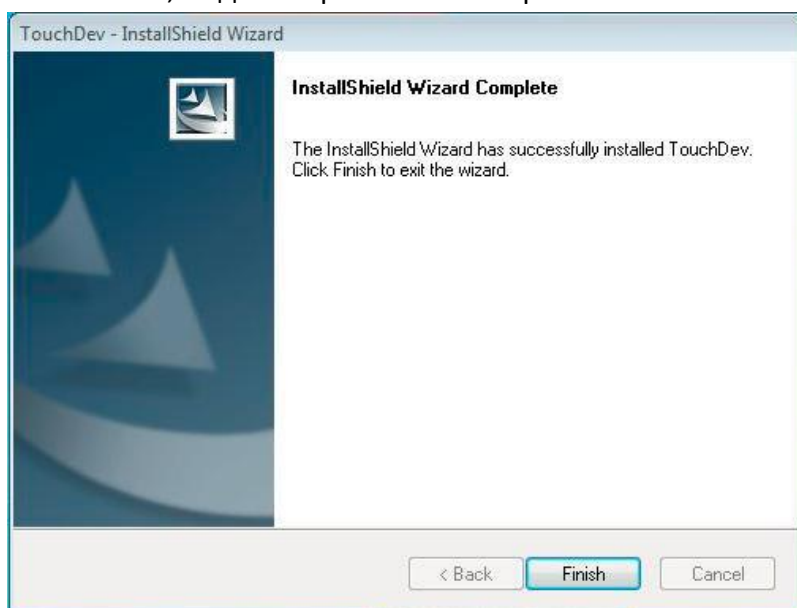
Софтуерът е независимо нововъведение и е приложим за инфрачервен сензорни екрани с всички функции, свързани с тях. Софтуерът се поддържа от операционни системи Windows XP, Windows 7 и Windows 8.

2 Инсталация на софтуера

- 2.1 Поставете диска, отворете програмата и щракнете два пъти върху “TouchDevSetup”, изберете „инсталиране на съдържанието“ (installation contents) както е показано на следващия диалогов прозорец. Променете информацията, ако е необходимо. Щракнете върху „Next“, за да продължите:



- 2.2 Щракнете “Finish”, за да завършите инсталирането:



- 2.3 След инсталирането, обърнете внимание дали в долната дясна част на работния плот (desktop) се е появила едно от следните две изображения като икона, означаващи, че инсталацията е била успешна.
(Забележка – Синята означава, че устройството е свързано, сивата – че не е.)

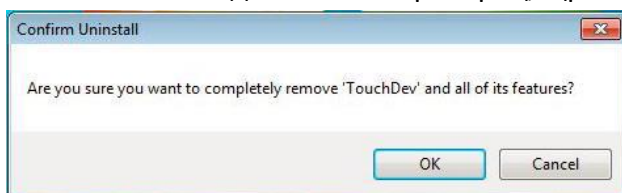


3 Деинсталиране на софтуера

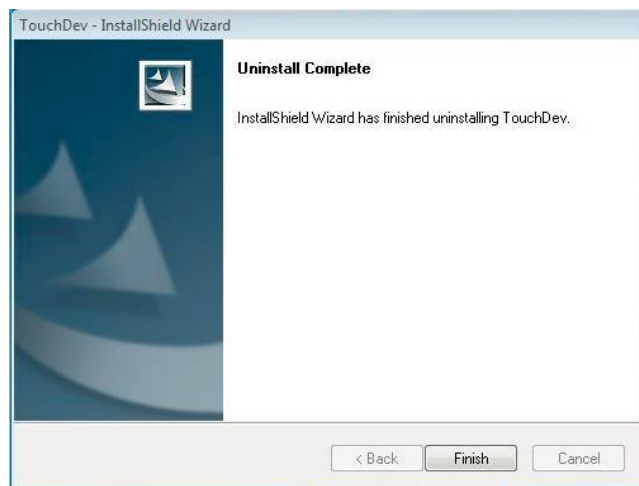
Първо затворете софтуерът, ако в момента е пуснат.

Отворете контролния панел (**Control panel**), изберете Добавете или изтрийте програми (**Add or remove programs**), намерете **TouchDev** и деинсталирайте (или от Старт менюто (Start) -> всички програми (All programs)-> TouchDev папка (TouchDev folder)-> деинсталиране (Uninstall), за да влезете в интерфейса за деинсталиране). За улеснение, вижте следващите изображения:

- 3.1 Когато се появи този диалоговия прозорец, щракнете върху "OK".



- 3.2 Когато се появи диалогов прозорец като този, щракнете върху "Finish", за да завършите деинсталирането.

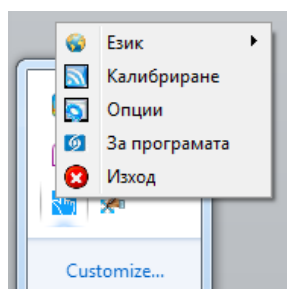


4 Софтуерни приложения

- 4.1 Стартиране

Обикновено, софтуерът ще премине в работен режим автоматично още с включването му. Може да откриете иконката на софтуера в долния десен ъгъл на работния плот (desktop-a).

Ако по невнимание затворите софтуера, може да го включите отново от Старт меню (Start) -> всички програми (All programs) -> Touchdev папка (Touchdev folder) -> Touchdev. (По подразбиране софтуерът може да се включи отново и чрез двукратно щракване върху иконата Touchdev на работния плот).



4.2 Главно меню

Щракнете върху иконата и ще се появи диалогов прозорец като този. Неговите функции са както следва

1. Език (Language) – може да изберете интерфейс на един от предложените езици.
2. Калибриране (Calibration) – калибрирането на екрана е опция, позволяваща да се настрои сензорния екран, така че да

си взаимодейства по най-добрия начин с панела.

3. Опции (Option) – показва основната информация за устройството на сензорния екран, конфигурира параметрите му, за да има възможно най-добър ефект, осигурява контрол върху функциите на устройството
4. За програмата (About) – показва информация за TouchDev.
5. Изход (Exit) – затваря TouchDev.

4.3 Калибриране

Щракнете върху **Калибриране** (calibration) и ще се появи диалогов прозорец като този:

4.3.1 Основен режим калибриране

Има две основни опции “нормален” и “разширен” в диалоговия прозорец и общ режим на калибриране, ако не е избрана никаква опция.

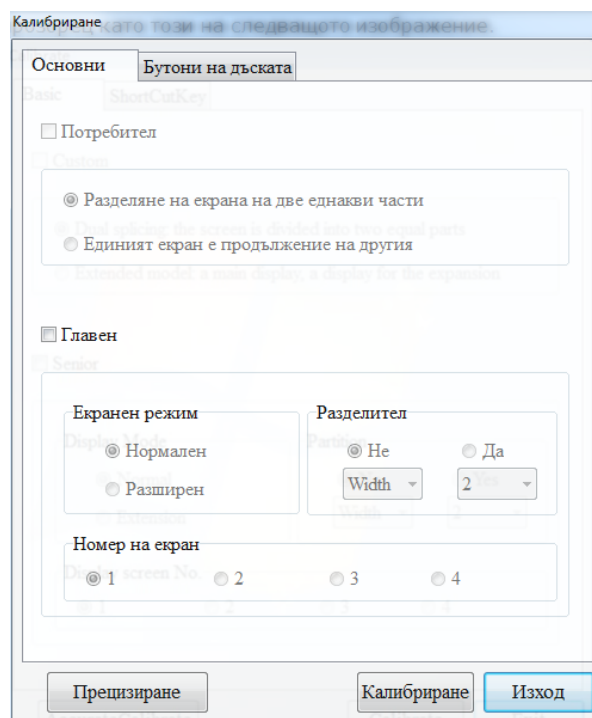
Този режим е приложим, само ако устройството е свързано към един сензорен екран.

Щракнете върху “Калибриране” и ще се появи екрана за калибриране.

Използвайте сензорната химикалка, за да докоснете центъра на кръга. (В процеса на позициониране се уверете,

че сензорната химикалка е перпендикулярна на сензорната повърхност на сензорния екран и върхът на химикалката докосва центъра на кръга.)

Иконата за ориентация/позициониране се мести автоматично в четирите ъгъла на екрана, направете същото за всеки един от тях както е описано по-горе.

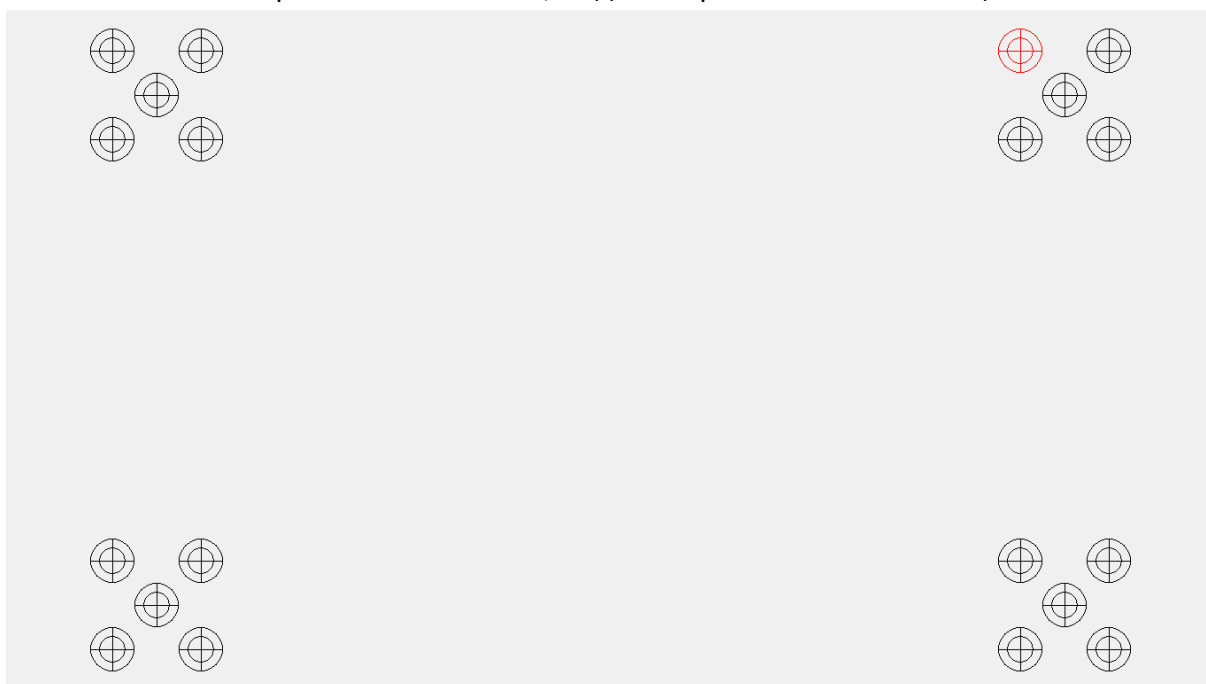




Избери центъра на точката в горния десен ъгъл и задръж 2 секунди

4.3.2 Прецизно калибриране (прецизиране)

Щракнете върху бутона “Прецизиране” и ще се появи екран, показан на изображението по-долу. Използвайте сензорната химикалка, за да докоснете центъра на мишените. За да прецизирате позиционирането ще имате избор от общо 20 възможни точки за позициониране на рамката. Изберете един от 5-те възможни кръга във всеки ъгъл, за да изберете желаната позиция.



4.3.3 Потребителско калибриране

.....

4.3.4 Калибриране за напреднали

.....

4.3.5 Бутони на дъската

.....

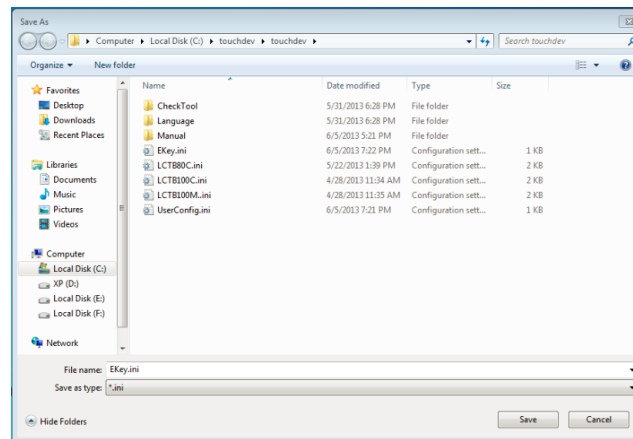
Избери центъра на точката в горния ляв ъгъл и задръж 2 секунди

Мащабиране само на едната страна на екрана

Приложете за всички случаи следното-първият номер на прекия път и настройте височината и ширината.

Щракнете върху “Калибриране” бутона и прекия път ще започне последователно да настройва позиционирането като ви показва съвети за изпълнение.

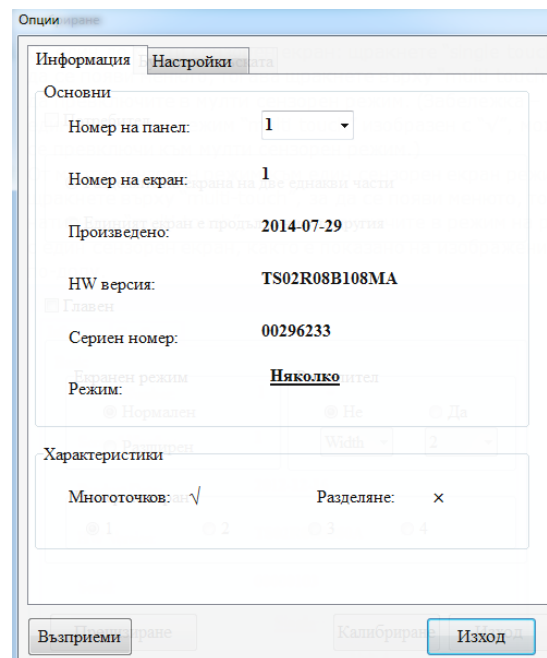
След като мащабирате всички кратки пътища върху екрана, може да запазите данните като щракнете върху “Export” като пътя по подразбиране е C:\touchdev\touchdev (типът на файла е *.ini, и ще се запази в първоначалния мащабиран EKey.ini файл)



При следващо ползване, ако размерът и номерата на преките пътища са същите, не е необходимо ново мащабиране, а може да се използва именно този файл EKey.ini файл директно

4.4 Опции

Щракнете върху “Опции”, за да се появи диалогов прозорец като този, изобразен по-долу:



4.4.1 Информация

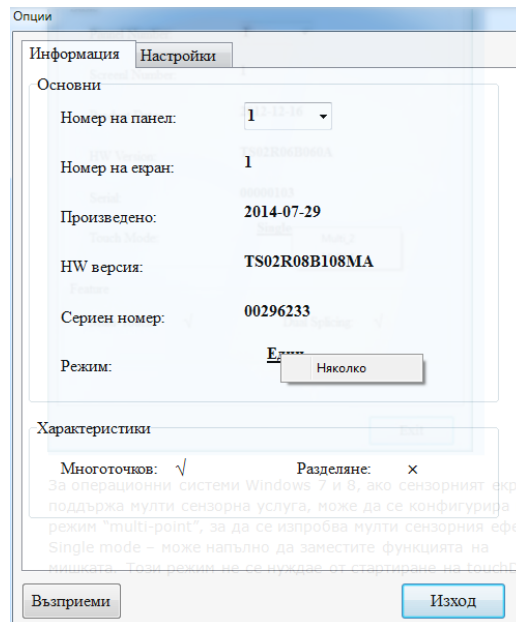
“Основни” показва информация относно свързването със сензорния екран. За свързване или блокиране на сензорния екран, моля изберете различни сензорни екрана, за да показват кореспондираща си информация.

В опцията “Основни”, вие можете да превключвате между различни сензорни режими за работа както следва:

1. От един до мулти сензорен екран: щракнете “Един”, за да се появи менюто, тогава щракнете върху “Няколко”, за да превключите в мулти сензорен

режим. (Забележка – единствено при режим “Няколко” изобразен с “v”, може да се превключи към мулти сензорен режим.)

- От мулти сензорен режим към един сензорен екран режим – щракнете върху “Няколко”, за да се появи менюто, тогава натиснете “Няколко”, за да превключите в режим на работа с един сензорен екран, както е показано на изображението по-долу.



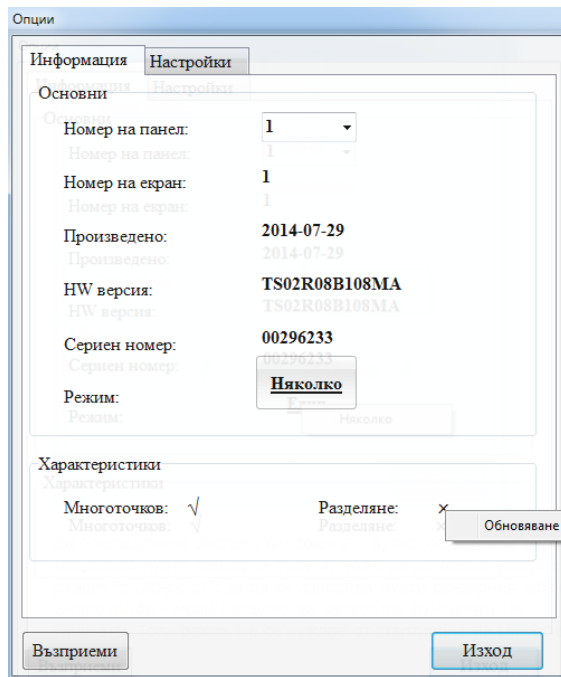
За операционни системи Windows 7 и 8, ако сензорният екран поддържа мулти сензорна услуга, може да се конфигурира в режим “Няколко”, за да се изпробва мулти сензорния ефект.

Един – може напълно да заместите функцията на мишката. Този режим не се нуждае от стартиране на touchDev.

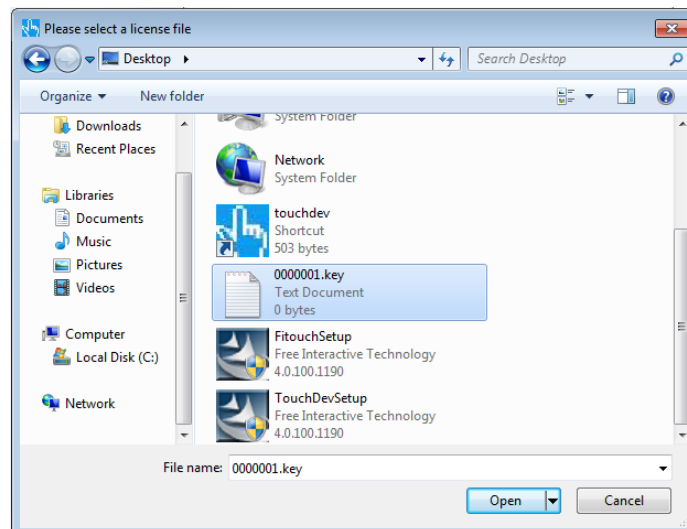
Няколко – може да реализира мулти сензорна функция или работа на множество потребители на един и същ дисплей.

“Характеристики” – показва нова информация за сензорния екран, и ако е изобразено “v”, означава че се поддържа, а ако е изобразено “x”, означава че не се поддържа.

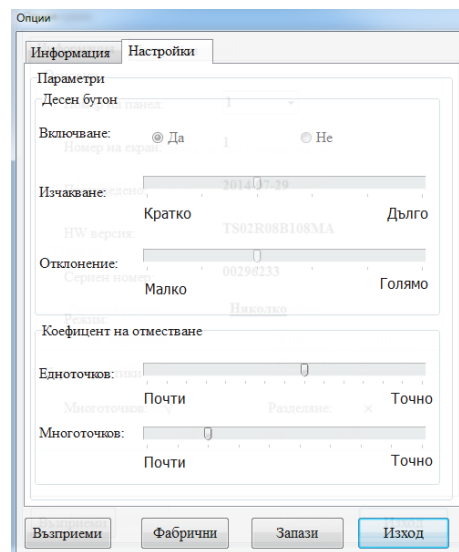
В диалоговия прозорец “Характеристики” щракнете “x” на заден план, за да се появи диалоговия прозорец „Обновяване“.



Щракнете върху “Обновяване” и намерете упълномощителния документ, отворете го и след това ще може да обновете системата успешно.



5 Настройки



“Параметри”

Конфигурирането на “Параметри” се препоръчва за употреба при стойности по подразбиране, освен ако не е задължително да бъдат променени. Параметрите са както следва:

Десен бутон е за отваряне или не – изберете “Да” – то работи, “Не” – не работи

„Изчакване“ – натиснете върху екрана и проверете колко време ще е необходимо, за да се появи десния бутон.

Фабрични настройки - щракнете върху “Фабрични”, за да рестартирате всички стойности на софтуера, получени при производството му.

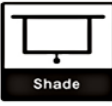
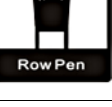
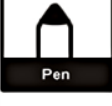
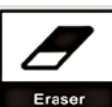
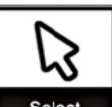
Запазване – щракнете върху “Запази”, за да запазите променените параметри.

6 Операционни функции

След като завърши целият процес по мащабиране и конфигуриране, потребителят може да:

1. щраква върху обекти върху екрана
2. Щраква върху обект върху екрана няколко път, препоръчително два пъти
3. Задържа върху екрана и да премества обекта
4. Десен бутон – задържа екрана, изчаква за около 2-3 секунди

7 Бутони на бялата дъска

 Calibration	Бутон за калибриране
 Shade	Активиране на функцията завеса
 Camera	Активиране на камерата
 Pre Page	Бутон за връщане към предишната страница
 Next Page	Бутон за отиване към следващата страница
 New Page	Бутон за създаване на нова страница
 Row Pen	Бутон за един от видовете моливи
 Pen	Бутон за един от видовете моливи
 Trans Pen	Бутон за един от видовете моливи
 Eraser	Бутон за превключване към режим на изтриване
 Select	Бутон за режим на селектиране
 Undo	Бутон за отмяна на предишното действие
 Control	Бутон за преминаване в режим мишка

 Full Screen	Преминаване към режим на пълен екран
 Resource	Преминаване към ресурси
 Fitboard	Бутон за отваряне на обучителната програма
 Keyboard	Бутон за появяване на клавиатурата

При неуспешно селектиране на бутон, поради недостатъчно дълго или неточно задържане, опитайте отново

